



Briefing da Operação CAOS

- A Operação C.A.O.S (Circuito de Ações e Operações Simuladas) tem por objetivo oferecer aos operadores participantes a experiência de um conflito urbano por período prolongado em um dos melhores cenários da América Latina, Cidade de FURNAS situada a 25Km de Caldas Novas-GO, com toda estrutura de uma cidade como Escola, Delegacia, Clube, Centro de Convenções e etc...
- O Enredo deste evento Gira em Torno do contexto de 2064 D.C. onde o mundo enfrentou uma guerra mundial, o uso maciço de armas nucleares, biológicas e o inverno nuclear destruiu quase que completamente as civilizações. Estamos em Minnesota EUA, onde hoje sobreviventes em Minneapolis vivem cercados por Milícias residuais dos exércitos invasores dos EUA, em sua grande maioria esses Milicianos falam o Idioma RUSSO, mas não se pode afirmar que são originários desse país ! Minneapolis é cobiçada por ser um dos poucos locais do planeta com recursos naturais e derivados de petróleo escassos no resto do mundo.
- Nesta simulação os Operadores terão que montar sua Bases Operacionais, não poderão ingressar no campo de batalha com os seus veículos particulares, deverão ingressar no campo carregando seus suprimentos de alimentação, água e conforto para garantir suas ideais instalações na Base, recomendamos que o peso transportado seja calculado para garantir sua subsistência, lembrando que o excesso de peso pode comprometer sua primeira missão que será chegar a sua base. As edificações poderão ser utilizadas como abrigos para os operadores.
- As missões serão repassadas aos Comandos dos dois exércitos assim que se apresentarem com os seus operadores em condições e a organização entender necessário.
- Serão criados dia 11/11/2016 dois grupos no Aplicativo Whatsapp onde serão adicionados somente os líderes ou representantes de cada grupo que deverão entrar em contato e se identificarem ao organizador responsável no número **61 99652-7181 (EXÉRCITO AMERICANO)** e **61 98618-5630 (MELÍCIA RUSSA)** para se iniciar divisões de funções e inicio desse grande momento de confraternização que será esta operação.
- Informamos que a divisão das equipes se dará pelo uso das Combat Shirt nas estampas de Camuflagens MULTICAM com TAN (Exercito EUA), A-TACS FG com VERDE (Milícia RUSSA) e PRETO (Residentes). Essa Divisão será informado nos e-mail dos operadores inscritos também no dia 11/11/2016.



- **A refeição a ser fornecida pela organização ocorrerá na confraternização de recepção aos Operadores que tiverem passado pela cronagem até as 14:00h do dia 03/12/2016.**
- O Operador deve imprimir seu ingresso eletrônico enviado para o e-mail informado no em sua ficha de inscrição e apresentar a organização na entrada do evento.

OPERAÇÃO CAOS

GERAIS

1. **Depois que o Operador passar da linha demarcada e adentrar o jogo, em hipótese alguma o mesmo poderá voltar ao seu carro, ônibus ou acampamento, caso saia, o mesmo não poderá voltar ao jogo.**
2. **Haverá cronagem de todos os equipamentos, os que não estiverem de acordo com os parâmetros das regras não adentrarão o jogo.**
3. **Haverá a conferencia das notas fiscais dos equipamentos, inclusive checando as origens das mesmas.**
4. Proibido terminantemente o uso de qualquer fardamento das Forças Armadas ou Auxiliares.
5. **Existem abrigos fechados no evento, por favor, mantê-los desta maneira, o que está fechado continua fechado.**
6. Não será permitido nenhuma alteração no cenário do evento, não corte arvores, não arranque portas, lembre-se é uma propriedade privada.
7. Não danifique nada no evento.
8. **Quaisquer problemas acione o Comando do Exercito, ou Ranger's, eles tem contato direto com a Organização do Evento.**
9. **Preste atenção ao Briefing, pois nele serão dadas as informações importantes, assim como serão definidas áreas onde os operadores não poderão entrar e morrerão automaticamente e não poderão sair mais de lá (RADIAÇÃO).**
10. Proibido fogo no local.
11. Lugar de lixo é no Lixo, respeite a natureza e o local que nos foi cedido, organize todo e qualquer lixo.
12. O operador que se apresentar alcoolizado ou com sintomas de embriaguez não participará do evento.



13. As regras de engajamento do evento estão disponíveis no link abaixo http://www.operacaocaos.fabedf.com.br/wa_files/REGRA_FABE_MILSIM_V1-4_1.pdf

REMUNICIAMENTO E ATADURAS

14. Serão feitos 2 ou 3 municiamentos em campo, o jogador receberá 2 ou 3 sacos ZipLoc onde depositará as bbs na quantidade referente a sua classe de jogo, respeitando os limites contidos na regra. As munições farão parte das missões, então elas não seguirão com o operador.
15. Serão disponibilizadas 2 ou 3 etiquetas conforme quantidade para identificação dos sacos com as munições.
16. O operador que driblar a regra de munições será conduzido para fora do evento sem exceções.
17. Haverá uma Blitz de BB's no início do evento, caso seja verificado que nos seus conjuntos de magazines tenham mais bbs que o permitido na sua totalidade, será solicitada a retirada do operador do evento!
18. Se notar qualquer operador burlando a regra de municiamento, comunique a organização, lembre-se Fair Play acima de tudo.
19. As ataduras serão zeradas (podem ser reutilizadas) após X horas definidas pela organização e de acordo com o decorrer das missões.
20. A quantidade de ataduras de cada classe está no compendio de regras.

AGUA, ALIMENTAÇÃO, IFAK

21. A organização não fornecerá nenhum subsidio de alimentação aos operadores durante o jogo, exceto o da confraternização de boas vindas.
22. Serão disponibilizados alguns galões com agua em ambas as bases, sendo parte de algumas missões mais alguns galões destes.



- 23. A organização indica que se peque pelo excesso, leve agua em abundancia, deposite no acampamento (recomenda-se levar pelo menos 5 litros d'água), pois caso não haja cumprimento da missão pode ocorrer do exercito ficar sem agua.**
- 24. Alimentos que precisem ser esquentados ou cozidos, só devem ser preparados únicos e exclusivamente dentro das construções, sob a supervisão do operador em 100% do tempo e sem fogo livre, apenas será liberado o uso de Cadinhos com Alcool Gel, ou Fogareiros por propano, não poderá em hipótese alguma o operador atear fogo com combustível, madeira ou qualquer outro tipo de propelente ou material para fazer fogo.**
25. Lembrem-se fogo mata e destrói tudo. Sua segurança e as dos outros operadores vêm em primeiro lugar.
- 26. A organização indica que o operador faça o uso de Barras de Cereal, Frutas Desidratadas, Barras de Sobrevivência, Castanhas com Sal e Açúcar, afim de saciar a fome durante o jogo, em ultimo caso utilize fogo ou alimentos que precisam ser preparados conforme as normas acima.**
27. O uso de Eletrólitos é importante, lembre-se que além de agua seu organismo desbalanceia perdendo sais minerais tb.
- 28. Lembre-se de trazer consigo um pequeno kit de primeiros socorros básico (IFAK), anti alérgico, anti térmico, remédio de uso controlado como pressão, diabetes, enxaqueca, colírio, ataduras estéreis, estaremos num ambiente onde existem plantas bem como animais, mosquitos, marimbondos, dentre outros.**



COMPOSIÇÃO EXERCITO RUSSO.

1	MANADA	DF
2	GEOT	DF
3	GETA	MG
4	G.T.A	GO
5	DELTA FORCE	GO
6	G.A.T	GO
7	EASY	GO
11	C.I.A	GO
13	GC CAVEIRA	MG
14	GHOST GO	GO
15	1 CIME	MG
16	SPARTAN	GO
17	SEALS-MG	MG
32	BOANERGES	DF
21	TIGERS	DF
52	PLATOOM 6	MG
61	MAVERICK'S	DF
	Fury airsoft	
61	team	GO
62	CIA	GO
63	MARINES	GO
64	LEGIONARIUS	DF
	CONVIDADOS	
	DIDEROT	DF

129 INTEGRANTES

Edson Reis
Lucas schaitl souza
Daniel Lopes Gonzaga
Rodolfo sergio
Pedro Henrique Meira Reis
Diogo Queiroz Pontes
Felipe Madureira Souza
geison alves evangelista
Nícolás Gudolle
André de Sá
Israel Aparecido Oliveira
Carlos Alberto Ogando
Wallington Borges Silva Borges



Silva
RAFAEL FELIX
Fernando De Almeida Soatos
AUGUSTO PEQUENO
ALEX LIMA DE OLIVEIRA
DOUGLAS HENRIQUES
Luis Soares
Luis Alfredo de Assis
Edson Reis
Euclides Antônio Manfrin Júnior



COMPOSIÇÃO EXERCITO AMERICANO

51	KALANGOS	DF
25	KAMIKAZE	PR
26	STAF	SP
9	HEAD JUNTER	GO
28	PREDADORES	DF
29	C.O.N.A.T	GO
30	F.A.T	RJ
31	GMJ	GO
33	GUERREIROS	GO
34	CAOS	SP
35	MMA	GO
36	GCAT	GO
37	BLACK FOX	MG
38	GAVA	SP
39	TITAN CATALAO	GO
40	F.A.C	DF
41	DOA	DF
44	DECA	GO
46	BOSS	GO
47	VIPER	DF
48	GTAC	PA
49	SENTINEL	GO
50	IMPACTO	RJ
53	GTAM	RJ
54	BLACK LIST	DF
8	CVAT	GO
18	ALPHA TEAM	MG
27	ROCS	GO
19	UAI	GO
57	COTAM	DF
12	NAVY SEALS	GO
59	ILA	MG
60	DELTA 8	MG
65	ECA	GO
	DELTA	DF

130 INTEGRANTES



COMPOSIÇÃO EXERCITO RESIDENTE DA CIDADE.

20	TITANS	DF
22	BLACK HAWK	DF
23	COA	DF
42	EESS	MG
10	WAR DOGS	GO
43	CHACAL	DF
58	GHOST	DF
24	KSK	DF
	Mateus Mamfrim	
	Willian Pizzol	
	46 INTEGRANTES	